

# 计算机科学与技术专业培养方案

## 一、培养目标

培养适应我国社会主义建设实际需要，德、智、体全面发展，具有坚实的数理基础，掌握计算机软硬件基础理论及计算机系统设计、研究、开发及综合应用方法；具有较强的计算机系统程序设计能力和程序分析能力；受到良好的科学实验素养训练；了解计算机科学与技术的新发展；掌握一门外语，能顺利阅读本学科的外文文献。

毕业生适宜到科研部门和教育单位从事科学研究和教学工作；到企事业、技术和管理部门从事计算机软件、体系结构及其应用研究和科技开发工作；可继续攻读本学科相关学科的硕士学位。

## 二、学制、授予学位及毕业基本要求

学制 4 年。实行学分制，学生修满 160 学分，通过毕业论文答辩并符合学校有关本科学位授予规定者，授予工学学士学位。

课程设置的分类及学分比例如下表：

类 别	学 分	比 例
通 修 课	71.5	45.54%
学科群基础课	23	14.65%
专 业 课	54.5	34.71%
毕 业 论 文	8	5.10%
合 计	157	

## 三、修读课程

要求修读的课程分为四个层次，每个层次的课程设置及结构如下：

1、通修课：（71.5 学分）

参照学校关于通修课的课程要求。其中计算机类课程和电子类课程以本专业要求为准；并要求修读以下物理类课程：

大学物理-现代技术实验（1 学分）；

2、学科群基础课：23 学分

**MA02\***（数学类课程）：（6 学分）

数理方法（A）（4 学分）、计算方法(B)（2 学分）；

**EM02\***（管理类课程）：（5 学分）

概率论与数理统计（3 学分）、随机过程（2 学分）；

**ES02\***（电子类课程）：（8.5 学分）

电路基本理论（3 学分）、电路基本理论实验（0.5 学分）、模拟与数字电路（4 学分）、模拟与数字电路实验（1 学分）；

**CS02\***（计算机类课程）：（3.5 学分）

微机原理与系统(B)（3.5 学分）；

3、专业课：（ $\geq 54.5$  学分）

专业必修课程：**CS02\***（计算机类课程）：（38 学分）

代数结构（3 学分）、数据结构（4 学分）、图论（3 学分）、计算机导论（1 学分）、数理逻辑（3 学分）、计算机网络（3.5 学分）、计算机组成原理（4 学分）、操作系统原理与设计（3.5 学分）、算法基础（3.5 学分）、数据库系统及应用（3.5 学分）、编译原理和技术（3.5 学分）、软件工程（2.5 学分）；

专业选修课程：（选 $\geq 16.5$  学分，共 43.5 学分）

**PI02\***（机械类课程）：（2 学分）

机械制图(非机类)（2 学分）；

**CN33\***（控制类课程）：（3.5 学分）

计算机控制基础（3.5 学分）；

**IN33\***（信息类课程）：（5.5 学分）

数字信号处理基础（3.5 学分）、信息论基础（2 学分）；

**CS33\***（计算机类课程）：（29.5 学分）

运筹学基础（2 学分）、面向对象程序设计语言（2.5 学分）、人工智能基础（3.5 学分）、计算机图形学（3.5 学分）、网络数据通讯（2 学分）、计算机与网络安全（2 学分）、多媒体技术（3.5 学分）、计算机辅助设计（3.5 学分）、计算机体系结构（3.5 学分）、数字图像处理（3.5 学分）；

**ES33\***（电子类课程）：（3 学分）

电子系统设计（3 学分）；

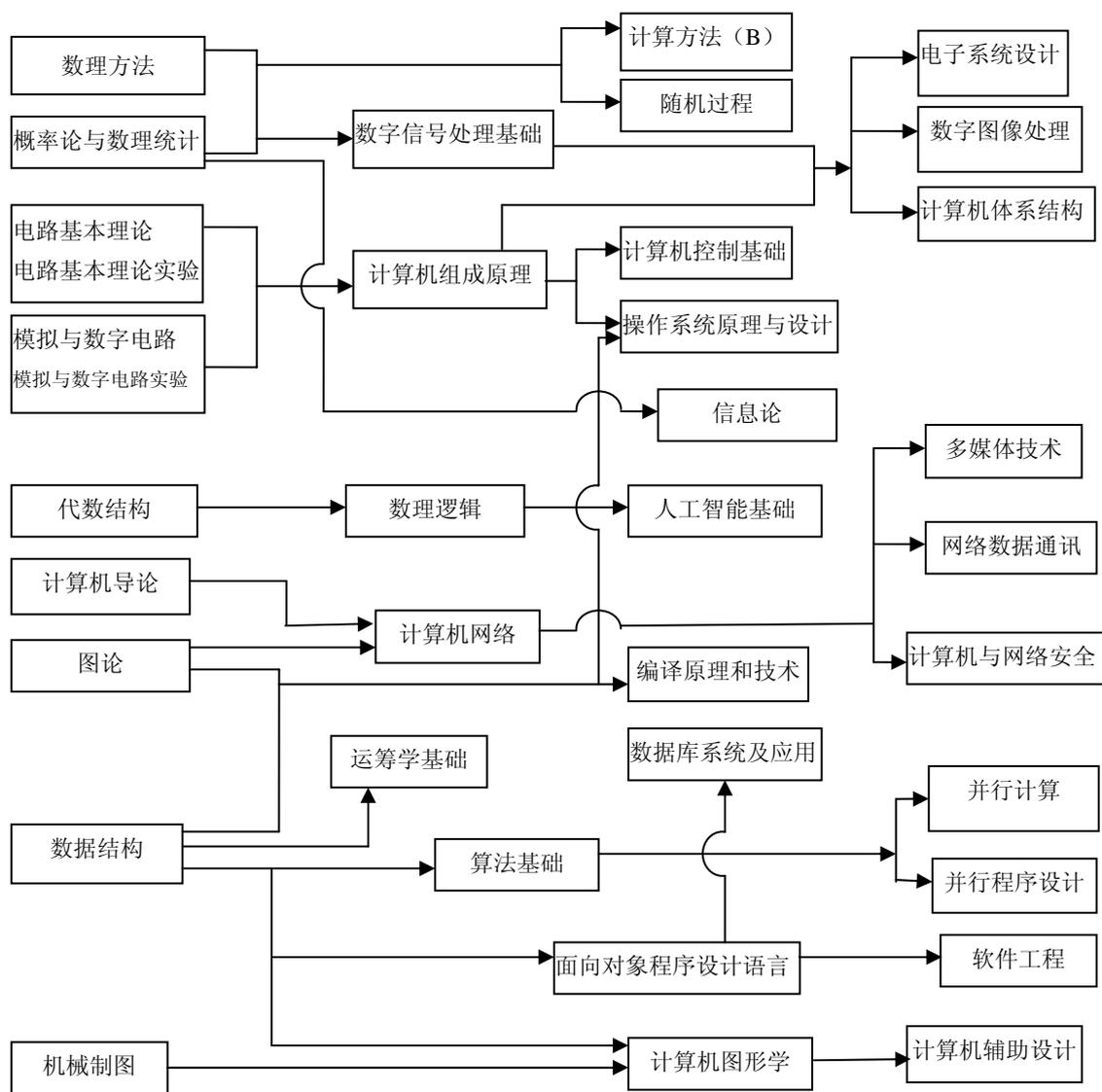
4、高级课：**CS04\***（计算机类课程）：（6.5 学分）

并行计算（3.5 学分）、并行程序设计（3 学分）。

本专业主干课程：代数结构、数据结构、图论、计算机导论、数理逻辑、计算机网络、计算机组成原理、操作系统原理与设计、算法基础、数据库系统及应用、编译原理和技术、软件工程。

#### 四、主要课程关系结构图

计算机科学与技术专业主要课程关系结构图



## 五、指导性学习计划表

计算机科学与技术专业四年制指导性学习计划

一 年 级									
秋					春				
新课号	老课号	课程名称	学时	学分	新课号	老课号	课程名称	学时	学分
PS01001	无	形势与政策讲座		1	PS01003	104007	马克思主义基本原理	60	3
PS01002	104006	中国近代史纲要	40	2	FL01002	018502	综合英语二级	80	4
PS01004	104008	思想道德修养与法律基础	60	3	PE012**	103B01	基础体育选项	40	1
					PH01001	022153	力学与热学	80	4
FL01001	018501	综合英语一级	40	4	PH01701	022141	大学物理—基础实验	54	1
PE011**	103A01	基础体育	40	1	MA01002	001513	多变量微积分	120	6
CS01001	210505	计算机文化基础	10/20	1	ES02001	210045	电路基本理论	60	3
CS01002	210502	C 语言程序设计	40/30	2.5	ES02701	210046	电路基本理论实验	30	0.5
MA01001	001512	单变量微积分	120	6	CS33001	210043	代数结构	60	3
MA01003	001514	线性代数	80	4			文化素质类课程		
PI02004	009004	机械制图（非机类）	40	2					
小 计		（ 10+1* ） 门课		25.5	小 计		（ 9+1* ） 门课		25.5
二 年 级									
秋					春				
新课号	老课号	课程名称	学时	学分	新课号	老课号	课程名称	学时	学分
	无	军事理论		1					
PS01005	104009	重要思想概论	80/80	6	PH01003	022155	光学与原子物理	80	4
FL01003	018503	综合英语三级	80	4	PE013**	103D01	体育选项（2）	40	1

二 年 级									
秋					春				
新课号	老课号	课程名称	学时	学分	新课号	老课号	课程名称	学时	学分
MA02507	001549	数理方程 (B)	40	2	MA02504	017082	概率论与数理统计 (B)	60	3
MA02506	001548	复变函数 (B)	40	2	PH01703	022143	大学物理—现代技术实验	54	1
PH01002	022154	电磁学	80	4	ES02005	011151	模拟与数字电路	80	4
PH01702	022142	大学物理—综合实验	54	1	ES02704	011152	模拟与数字电路实验	40	1
PE013**	103C01	体育选项 (1)	40	1	CS33005	011094	数理逻辑	60	3
CS33002	011127	数据结构	60/40	4	IN33101	011143	数字信号处理基础	60/20	3.5
CS33003	011040	图论	60	3	CS33101	011096	运筹学基础	40	2
CS33004	011044	计算机导论	20	1			文化素质类		
		文化素质类课程							
小 计		( 11+1* ) 门课	25		小 计		( 8+3* ) 门课	20	
三 年 级									
秋					春				
新课号	老课号	课程名称	学时	学分	新课号	老课号	课程名称	学时	学分
MA02510	017084	随机过程	40	2	MA02503	001511	计算方法 (B)	40	2
CS33006	011144	计算机网络	60/20	3.5	CS02004	011153	微机原理与系统 (B)	60/30	3.5
CS33007	011013	计算机组成原理	60	3	CS33010	011147	数据库系统及应用	60/30	3.5
CS33701	011138	计算机组成原理实验	40	1	CS33011	011133	编译原理和技术	60/30	3.5
CS33008	011124	操作系统原理与设计	60/30	3.5	CS33111	011154	CPU 设计与测试实践	20/40	2
CS33009	011146	算法基础	60/30	3.5	IN33102	011148	信息论基础	40	2
CS33102	011095	面向对象程序设计语言	40/30	2.5	CS33104	011139	计算机图形学	60/20	3.5
CS33103	011119	人工智能基础	60/20	3.5	CS33013	011150	并行计算	60/20	3.5
		文化素质类课程			CS33105	011121	网络数据通讯	40	2
							文化素质类课程		
小 计		( 6+3* ) 门课	16.5		小 计		( 4+6* ) 门课	9	

四 年 级									
秋					春				
新课号	老课号	课程名称	学时	学分	新课号	老课号	课程名称	学时	学分
ES33101	011136	电子系统设计	40/40	3			毕业论文		8
CS33012	011128	软件工程	40/20	2.5					
CN33101	011149	计算机控制基础	60/20	3.5					
CS33106	011141	数字图像处理	60/20	3.5					
CS33107	011100	计算机与网络安全	40	2					
CS33108	011118	多媒体技术	60/20	3.5					
CS33109	011111	计算机辅助设计	60/20	3.5					
CS33110	011135	计算机体系结构	60/30	3.5					
CS04301	011601	并行程序设计	60/20	3.5					
		文化素质类课程							
小 计		( 1+8* ) 门课	2.5		小 计		( ) 门课	8	

注 1：“代数结构”是计算机科学与技术专业的必修课，是电子信息科学与技术、信息安全、自动化、电子信息工程、通信工程等专业的选修课。希望进入计算机科学与技术专业的学生，最好在第二学期学习“代数结构”，否则在进入计算机科学与技术专业后仍然必须学习并通过该课程。

注 2：文化素质类课程从第二学期开始选修，毕业要求学分为 8，其中创新类学分为 2，人文艺术类学分为 2。创新类的 Seminar 课程只有大三和更高年级的选修，其它课程年级不限。

注 3：灰色标记为选修课。

注 4：小计中\*号课程为选修课程门数。

## 六、课程简介

课 号: CS01001

课程名称 (中文): 计算机文化基础

课程名称 (英文): Fundamentals of Computer Culture

学 时: 10/30

学 分: 1

开课学期: 秋

预修课程: 无

适用对象和学科方向: 全校性公共基础课

**主要内容:**《计算机文化基础》是为全校新生开设的第一门计算机基础课,是大学阶段计算机方面的入门级课程。内容涉及计算机的基础知识、操作系统的概念及操作、INTERNET 基础知识及应用、以及文字处理、电子表格和演示文稿等常用软件。这些知识和技能对于信息社会中的高校大学生来说是必不可少的。本课程在讲授中始终贯彻实践性、技能性的特点,采用“精讲多练”的教学模式组织内容,使学生能在较短的时间内掌握计算机的基础知识和实用技能。

主要讲授:计算机的概述、计算机的基本组成及其工作原理、数字信息编码;操作系统的概念及 Windows 操作系统的基本功能及使用技巧、Uinx/Linux 操作系统的基本使用;计算机网络的基本知识(网络的基本组成、网络协议、IP 地址及域名)、Internet 上的常用应用(Email、Telnet、FTP、BBS、WWW 等等);Word 文字处理软件的基本操作和高级技巧;Excel 电子表格的基本操作和数据共享技术;Powerpoint 演示文稿的制作。

课 号: CS01002

课程名称 (中文): C 语言程序设计

课程名称 (英文): C Programming Language

学 时: 40/30

学 分: 2.5

开课学期: 秋

预修课程: CS01001 计算机文化基础

适用对象和学科方向: 计算机基础教学(通识课)

**主要内容:**本课程以程序设计为主线,介绍 C 语言的基本概念,讨论 C 语言的各种数据类型和函数的定义及使用,突出函数、指针类型和结构类型的讲授,强调在程序设计中指针与结构的使用和实际的应用,培养学生运用程序设计语言解决实际问题的能力,使学生能结合自己的专业,发挥计算机在本学科的作用。程序设计是各类系统开发的基础,同时也有利于理解和掌握计算机领域中的大多数概念,因此是计算机基础教学的基本内容,也是科技工作者的一门必备基础。

主要讲授: C 语言的程序结构(特点,基本结构,程序设计方法)数据类型、运算符和表达式(数据类型、常量和变量的定义,运算符的种类,优先级和结合方向,表达式的类型和值,基本输入与输出)基本语句和程序结构设计(基本语句,分支程序设计,循环程序设计,常用算法的程序设计)数组(一维数组,二维数组,字符数组,数组类型的应用)函数(函数定义的一般形式,函数调用,函数的参数与返回值,函数的嵌套调用和递归调用,局部变量、全局变量及动态和静态存储变量,内部函数和外部函数)预处理(宏定义,INCLUDE 处理,条件编译)指针(指针概念,指针变量和指针运算,指向数组、字符串和函数的指针,返回指针值的函数,指针数组和指向指针的指针)结构体与共用体(定义结构体类型变量的方法、引用和初始化,结构体数组和应用,指向结构体的指针和动态申请存储空间,链表、结构体应用,共用体和枚举类型)位运算(位运算符,位运算)文件操作(文件类型指

针，文件的打开与关闭，文件的读写，文件的定位)。

课 号：CS33101

课程名称 (中文)：运筹学基础

课程名称 (英文)：Operations Research

学 时：40

学 分：2

开课学期：秋

预修课程：MA01001 单变量微积分、MA01002 多变量微积分、MA01003 线性代数、MA02504 概率论与数理统计

适用对象和学科方向：计算机科学，应用数学，管理科学，系统工程学

主要内容：运筹学作为一门现代科学，是在多学科交叉的领域，运用数学方法，对实际中的专门问题统筹规划，做出决策的一门应用科学。通过使用许多数学工具（包括概率论、数理分析、线性代数等）和逻辑判断方法，来研究系统中各种资源的组织管理、筹划调度等问题，以期发挥最大效益。运筹学以整体最优为目标，从系统的观点出发，力图以整个系统最佳的方式来对所研究的问题求出最优解，寻求最佳的行动方案，所以它也可看成是一门优化技术，提供的是解决各类问题的优化方法。运筹学是软科学中“硬度”较大的一门学科，兼有逻辑的数学和数学的逻辑的性质，是系统工程学和现代管理科学中的一种基础理论和不可缺少的方法、手段和工具。

主要讲授：线性规划与目标规划（数学模型，单纯形法，对偶理论与灵敏度分析，运输问题的数学模型，表上作业法）整数规划（分枝定界解法，割平面解法，0-1 型整数规划，指派问题）动态规划（多阶段决策过程，资源分配问题，生产与存贮问题，背包问题，复合系统工作可靠性问题，排序问题，设备更新问题，货郎担问题）图与网络分析（图，树，最短路问题，网络最大流问题，最小费用最大流问题，中国邮递员问题，网络计划，图解评审法）排队论（到达间隔的分布和服务事件的分布，多种服务模型分析，经济分析——系统的最优化）存贮论（确定性存贮模型，随机性存贮模型）对策论（矩阵对策）决策论（不确定型决策，风险决策，效用理论，序列决策，灵敏度分析）。

课 号：CS33011

课程名称 (中文)：编译原理和技术

课程名称 (英文)：Principles and Techniques of Compilers

学 时：60/30

学 分：3.5

开课学期：春或秋

预修课程：CS33002 数据结构、汇编语言程序设计、CS01002C 语言程序设计

适用对象和学科方向：计算机科学和技术

主要内容：一、教学目标和基本要求：

本课程介绍编译器构造的一般原理、基本设计方法和主要实现技术。目的是让学生对程序设计语言的设计和实现技术有深刻的理解，对和程序设计语言有关的理论有所了解，对宏观上把握程序设计语言来说，能起一个奠基的作用。

虽然只有少数人从事构造或维护程序设计语言编译器的工作，但是编译原理和技术对高校学生和计算机软件工程技术人员来说是重要的基础知识之一。学生通过本课程的学习还有助于快速理解、定位和解决在程序调试与运行中出现的问题。对软件工程来说，编译器是一个很好的实例（基本设计、模块划分、基于事件驱动的编程等），本课程所介绍的概念和技

术能应用到一般的软件设计之中。

## 二、主要讲授：

本课程介绍编译器构造的一般原理、基本设计方法和主要实现技术，其内容包括词法分析、语法分析、语义分析、类型检查、运行时存储空间的组织和管理、中间代码生成、代码优化、目标代码生成、编译系统和运行系统等。

在介绍语言实现技术的同时，强调一些相关的理论知识，如形式语言和自动机理论、语法制导的定义和属性文法、类型论和类型系统等。它们是计算机专业理论知识的一个重要部分，在本课程中结合应用来介绍这些知识，有助于学生较快领会和掌握。

在介绍编译器各逻辑阶段的实现时，强调形式化描述技术，并以语法制导定义作为翻译的主要描述工具。

本课程强调对编译原理和技术的宏观理解及全局把握，而不把读者的注意力分散到一些枝节的算法上，如计算开始符号集合和后继符号集合的算法、回填技术等。出于同样的目的，本课程较详细地介绍了编译系统和运行系统。

本课程还介绍面向对象语言和函数式语言的实现技术，可加深学生对语言实现技术的理解。这两部分加上带星号的章节，作为教学的可选部分。

本课程鼓励读者用所学的知识去分析和解决实际问题，因此本课程的很多习题是从实际碰到的问题中抽象出来的。这些习题也能激发学生学习编译原理和技术的积极性。

课 号：CS33008

课程名称（中文）：操作系统原理与设计

课程名称（英文）：Operating Systems: Principle and Design

学 时：60/30

学 分：3.5

开课学期：春

预修课程：CS33007 计算机组成原理、CS33002 数据结构

适用对象和学科方向：计算机科学技术

**主要内容：**操作系统（OS）是管理计算机硬件和软件资源的重要系统软件。本课程是高等院校计算机专业的基础课，课程着重讲授处理机、内存贮器及设备这三种硬件资源的控制、分配、调度和管理方法与技巧，以及对目录和外存的管理技术。使学生掌握操作系统的基本原理和 design 方法，为进一步深造和应用打下基础。

**主要讲授：**引论；进程的描述与控制（并发、进程描述与控制、线程基础）；进程同步与通信（同步机制与实现、经典进程同步问题求解、进程的高级通信）；调度与死锁（进程调度模型、典型 OS 中采用的进程调度算法、死锁概念及处理方法）；实存和虚存管理（实存储管理方式、虚拟存储的基本概念与技术支持、几种虚存储管理方式）；设备管理（I/O 系统的组成与 I/O 控制、缓冲管理、设备分配技术）；文件系统与磁盘空间管理（文件结构与共享和保护技术、多级目录、磁盘空间的分配方法、磁盘空间的管理）；网络 OS 和分布式 OS 简介；典型操作系统分析（UNIX、Linux、Windows）。

课 号：ES33101

课程名称（中文）：电子系统设计

课程名称（英文）：The Design of Electronic System

学 时：40/40

学 分：3

开课学期：秋

**预修课程:** ES02003 数字逻辑电路、CS01002C 程序设计语言、CS02002 微机原理与系统 (A)

**适用对象和学科方向:** 计算机科学技术

**主要内容:** 一、教学目标和基本要求:

电子系统设计是嵌入式系统设计、微机应用、机器人、数字电路设计等硬件设计的基础方法。它以硬件描述语言为手段,是数字系统和电路设计技术中的基本分析与设计方法,具有很强的工程实践性。本课主要特点:[1]主要采用结构化的设计技术,使用硬件描述语言作工具。指导学生深入了解可编程器件和现场可编程器件等理论知识,研究其开发应用的手段,进一步掌握其结构化的设计方法,从硬件描述语言设计、层次设计、底层设计进行集成,最后综合、仿真。从而加强学生从理论到实践,设计自己所需要的 ASIC 芯片。[2]本课程力求反映当代已在工程实践中应用的数字逻辑新技术。强调了标准化,信号按时间排序,抽象模型,系统的模块化,大系统的复杂性、可靠性,次佳设计和折衷等概念。这些都是实际工程设计中必须建立的重要思想。[3],在讨论基本原理之后,给出一些推演性问题及应用举例,让学生去思考、去完善,以培养他们独立分析问题和解决问题的能力。

二、课程简介

全课程分两大篇;第一篇以电子系统设计的基础理论为主,介绍 EDA 技术、数字系统综合技术、专用集成电路设计 ASIC、电原理图设计 SCH、印刷电路板设计 PCB、仿真、验证和测试技术。以中大规模集成电路分析和设计为背景,讨论和掌握组合逻辑和时序逻辑技术中的基本概念、基本方法以及工程实践中文档和设计中的问题。介绍一些常用的、具有代表性的 MSI 器件原理、设计和应用。讨论了可编程逻辑器件 PLD,以可编程阵列逻辑为重点讨论其逻辑结构。介绍了专用集成电路 ASIC 和现场可编程器件技术和一种广为应用编程语言 VHDL 及其编程应用。系统逻辑设计的方法及逻辑设计更高级设计方法。第二篇以电子系统设计具体实现为主要目的,掌握 Protel 电原理图输入、布局布线、网表形成等、理解 VHDL 硬件描述语言实现电子系统设计、掌握 Max+PlusII 简易用户使用使用方法,通过实践实现 1 / 100S 计时器和微处理器芯片数字系统的设计、仿真及综合。

**课 号:** CS33108

**课程名称 (中文):** 多媒体技术

**课程名称 (英文):** Multimedia Computing

**学 时:** 60/20

**学 分:** 3.5

**开课学期:** 秋

**预修课程:** CS33007 计算机组成原理、CS23102 操作系统、IN33102 信息论基础

**适用对象和学科方向:** 计算机科学与技术

**主要内容:** 多媒体技术在计算机科学与技术中占有重要的地位,她是研究数字视听媒体的表示、编码与合成,多媒体信息的组织与存储管理、集成与交互,以及为了满足多媒体信息处理与应用而如何进行计算机系统结构、性能设计的一门综合性技术,具有较强的实用性。其中,多媒体信息的编码方法是该项技术的重要基础,实现多媒体信息的集成与交互是该项技术的核心,而支撑平台与环境(计算机系统、数据库等)的结构与性能设计是增强多媒体实时信息处理能力的有效手段。多媒体技术是当代电子工程及计算机科学的理论工作者、系统架构设计师及应用工程师必须掌握的一门技术。

**主要讲授:** 视听媒体的表示与媒体信号的数字化 (ISO/IEC 媒体的分类,数字媒体与媒体信号的采样、量化与编码,媒体数据流的特性,数据逻辑单元,表示空间,数字化质量评价方法); 音频信息处理 (音频编码基础与编码标准、音乐合成、语音合成,音频波形编码中的 PCM、APCM、DPCM、ADPCM 以及 DM、GSM 等编码方法,音频的预测、激励、策略等参数

编码方法, 音频的感知编码方法, 音乐合成中的频率调制、样本合成方法, 语音合成中的参数合成、样本合成、概念到语音合成方法, 音频质量评价, MIDI, MPEG 与 Dolby 音频编码标准); 图形、图像及视频信息处理 (颜色科学基础、彩色与连续色调图像基础、JPEG 图像格式及编码标准、计算机动画原理与三维动画设计、数字电视基础及 MPEG 编码标准, 视觉系统的感知特性); 多媒体数据压缩 (熵编码理论基础, 多媒体数据的有损/无损压缩技术, 霍夫曼、算术、行程、字典编码方法, 离散余弦、小波变换编码方法); 光学存储 (光读写原理、CD 编码方法、CD 格式及其标准、CD 驱动器的工作原理、CD 的制作方法); 多媒体计算机系统结构 (多媒体个人计算机标准、多媒体操作系统、资源管理与 QoS、多媒体同步、多媒体处理器、实时多媒体系统、典型多媒体计算机系统); 多媒体数据库与基于内容的检索 (多媒体数据的组织与数据库、基于内容的检索方法及其应用系统的设计)。

课 号: CS33007

课程名称 (中文): 计算机组成原理

课程名称 (英文): Computer Organization and Design

学 时: 60/40

学 分: 4

开课学期: 秋

预修课程: ES02003 数字逻辑电路、CS01001 计算机文化基础、CS01002C 语言程序设计

适用对象和学科方向: 信息科学与技术

**主要内容:** 本课程是计算机科学技术专业的核心专业基础课。课程从系统实现的角度, 层次化地、完整地介绍了现代计算机系统的组织结构及其工作原理, 主要包括系统中各个基本部件(运算器、控制器、存储器、I/O 设备与接口、总线)的组成方式、工作过程、实现思想和性能分析等内容, 为学生进一步学习操作系统、计算机网络、计算机体系结构、编译原理等专业课程奠定基础。

主要讲授: 总线结构与控制, 存储器系统组织, Cache 的组织结构, 输入输出系统的构成、工作过程和控制方法, 信息编码表示和运算方法, 指令系统设计, 处理器的结构与功能, 控制器的功能、结构与实现, 并适当介绍了计算机系统性能的评测方法。

课 号: CS33102

课程名称 (中文): 面向对象程序设计语言

课程名称 (英文): Object-oriented Programming Language

学 时: 40/30

学 分: 2.5

开课学期: 春或秋

预修课程: CS01001C 语言程序设计、CS33002 数据结构

适用对象和学科方向: 计算机科学与技术或其他相关学科

**主要内容:** 20 世纪 80 年代, 特别是 90 年代以来, 软件的规模进一步扩大, 对软件可靠性和代码可重用性的要求也进一步提高。在这样的背景下, 面向对象的程序设计方法应运而生。和传统的程序设计方法相比, 面向对象的程序设计具有抽象、封装、继承和多态性等特征。“面向对象”不仅仅作为一种技术, 更作为一种方法论贯穿于软件设计的各个阶段。面向对象的技术在系统程序设计、数据库及多媒体开发等领域都得到广泛应用。目前, 面向对象的程序设计思想已经主导了程序设计语言的发展。

主要讲授: 对象的概念 (抽象的过程、具有界面的对象、隐藏实现、重用实现、继承和重用界面、多态、创建和撤销对象、异常处理、分析和设计、极限编程、迁移的策略)、创

建和使用对象（语言翻译的过程、分离编译的工具、Iostreams、Strings、读和写文件、向量）、数据抽象（基本对象、抽象数据类型、对象的细节、头文件、内嵌的结构）、隐藏实现（设置极限、存取控制、友元、类、处理类）、内联函数（预处理器的缺陷、内联函数、内联函数和编译器、预处理器的特点、改进的错误检查）、命名控制（静态成员、名字空间、静态初始化的依赖因素、转换连接指定）、引用和拷贝构造函数（指针、引用、拷贝构造函数、指向成员的指针）、运算符重载（警告和确信、语法、可重载的运算符、非成员运算符、重载赋值符、自动类型转换）、动态对象创建（对象创建、重新设计前面的例子、用于数组的 new 和 delete、用完内存、重载 new 和 delete）、继承和组合（组合语法、继承语法、构造函数的初始化表达式表、组合和继承的联合组合和继承的选择、保护、多重继承、渐增式开发向上映射）、多态和虚函数（向上映射、问题、虚函数、晚捆绑、为什么需要虚函数、抽象基类和纯虚函数、继承和 VTABLE、虚函数和构造函数、析构函数和虚拟析构函数）、模板和容器类（容器和循环子、模板综述、模板的语法、Stash & stack 模板、字符串和整型、向量和模板、多态性和容器、容器类型、函数模板、控制实例）、多重继承（概述、子对象重叠、向上映射的二义性、虚基类、开销、向上映射、避免 MI、修复接口）、异常处理（抛出异常、异常捕获、清除、构造函数、异常匹配、标准异常、含有异常的程序设计、开销）、运行时类型识别（什么是 RTTI、语法细节、引用、多重继承、合理使用 RTTI、RTTI 的机制及花费、创建自己的 RTTI、新的映射语法）。

课 号：CS33105

课程名称（中文）：网络数据通信

课程名称（英文）：Data Communications in Computer Network

学 时：60

学 分：3

开课学期：春或秋

预修课程：MA01001 单变量微积分、MA01002 多变量微积分、IN33101 数字信号处理基础

适用对象和学科方向：计算机科学

主要内容：介绍了数据与计算机通信的基本原理，技术和结构有关的重要问题，同时也讨论了一些令人感兴趣的内容。本书所讨论的内容始终围绕以下几条主线展开。

基本原理：虽然本书所涉甚广，但有一些基本原理会作为主线反复出现，这样做也是为了维持领域内的统一性。例如复用、流量控制和差错控制。书中反复强调这些基本原理，并将它们在各种不同技术范围内的应用进行了对比。

设计方法：本书详细介绍了满足特定通信需求的可选设计方法。同时还提供了现实应用的例子作为讨论的基础。

标准：在数据与计算机通信领域中，标准起着越来越重要的作用，甚至是起着决定性作用。要想了解某一技术的现状和发展方向，就必须广泛深入地讨论相关标准的本质及其作用。

主要讲授：数据通信（传输与介质，编码，接口，链路控制，多路复用）；

1. 广域网络（电路交换，分组交换，ATM，帧中继）；

2. 局域网络（LAN 技术，LAN 系统）；

3. 通信体系结构和协议（互连协议，互连操作，传输协议，网络安全，分布式应用）

课 号：CS33005

课程名称（中文）：数理逻辑

课程名称（英文）：Mathematical Logic

学 时：60

学 分：3

开课学期：春

预修课程：CS33001 代数结构

适用对象和学科方向：计算机科学技术

主要内容：数理逻辑是计算机科学技术的重要数学基础之一，本课程是计算机科学技术专业本科教学中唯一的数理逻辑课程，主要介绍数理逻辑的基本理论和形式化技术，为后继课程奠定必要基础。

主要内容包括：命题逻辑的（标准）形式公理系统（命题语言和形式推导）、语义学和元理论（命题演算的可靠性和完全性）；一阶逻辑的（标准）形式公理系统（一阶语言和形式推导）、语义学和元理论（一阶谓词演算的可靠性和完全性）；算术的一阶理论，递归函数及其可表示性；Godel 不完备性定理；以及判定问题。

课 号：CS33106

课程名称（中文）：数字图像处理

课程名称（英文）：Digital Image Processing

学 时：60/20

学 分：3.5

开课学期：春或秋

预修课程：IN13001 信号与系统、IN33102 信息论基础

适用对象和学科方向：计算机应用

主要内容：本课程主要介绍数字图像处理的基本概念、基本原理、典型方法、实用技术以及国内外有关研究的最新成果，并结合大量的实例分析引入各种常用的数字图像处理算法，借此帮助学生建立一个比较完整的数字图像处理理论体系，了解和掌握常用的图像处理技术，学会如何解决实际工作中的图像应用问题，为进一步学习和研究数字图像处理领域的高层技术打下坚实的基础。本课程分为三大部分：第一部分是图像基础，主要讲述图像处理技术的整体概况、分类以及有关视觉和图像模型、数字图像采集、表达方法和像素之间的关系，图像的各种基本变换技术；第二部分主要讲述图像增强、图像恢复、由投影重建图像和图像压缩编码等基本理论；第三部分主要讲述图像分析的基本原理和技术，如图像分割等。通过课程配套实验编程实现几个常用的图像处理算法。

主要讲授：图像基础（图像基本概念、图像处理系统、图像处理软件、视觉基础、成像基础、图像的基本运算、像素之间的关系）；图像空间域增强（点运算、邻域处理）；线性系统理论（线性系统、调谐信号分析、卷积）；图像变换（傅里叶变换、DCT 变换、方波变换、K-L 变换、SVD 分解、小波变换）；图像变换域增强（低通滤波器、高通滤波器、带通和带阻滤波器、同态滤波器）；采样数据的处理；图像恢复（退化模型和对角化、代数恢复、无约束恢复、有约束恢复、投影重建）；图像编码压缩（编码压缩的基本概念和理论、简单编码方法、预测编码、变换编码、其它编码方法、图像压缩的国际标准）；图像分割（基于灰度阈值的分割、基于边界的分割、基于区域的分割、基于纹理的分割、二值图像处理）；彩色和多光谱图像处理（彩色编码、彩色图像增强、彩色图像压缩、彩色图像分析）。

课 号：CS33104

课程名称（中文）：计算机图形学

课程名称（英文）：Computer Graphics

学 时：60

学 分：3

开课学期：春

预修课程：CS33007 计算机组成原理、CS23102 操作系统、CS01002C 语言程序设计

适用对象和学科方向：信息科学

主要内容：本课程是理工科高等院校计算机专业与电子类专业的重要课程。介绍计算机图形系统的组成，硬件的基本原理和软件设计方法。论述二、三维图形的绘制算法；交互式图形系统的原理和实现方法；以及图形的建模、变换、真实感图形的绘制方法。

主要讲授：计算机图形系统的硬件、软件的基本理论和设计方法。详细论述了点、直线绘制算法；讲授二次曲线（圆、椭圆、抛物线）、样条曲线（Hermite 插值、Bézier 曲线、B-样条曲线）、曲面（样条曲面）、区域填充算法，包括扫描线填充算法，种子填充算法等基本绘图方法。介绍交互式图形系统的基本概念和交互式图形系统的设计方法。介绍图形系统的国际标准 GKS、PHIGS；讲述二、三维变换，包括平移、旋转、缩放三种基本变换以及仿射变换，介绍齐次坐标的基本概念；讲述二、三维图形的观察方法。三维观察主要讲授三维投影、裁剪算法；介绍三维图形建模方法，讲授三维图形的数据结构及绘制方法。

课 号：IN33102

课程名称（中文）：信息论基础

课程名称（英文）：Information Theory

学 时：40

学 分：2

开课学期：春

预修课程：MA02504 概率论与数理统计、MA02510 随机过程

适用对象和学科方向：计算机科学与技术 and 自动化专业的专业基础课

主要内容：本课程从 Shannon 信息论的三个基本观点出发，以概率论与随机过程为数学工具，引出客观信息的概念，以信息传输系统为背景，建立信源、信道与通信系统的数学模型。在此基础上，深入讨论自信息量、交互信息量、信息熵、信道容量、信息率失真函数、信息价值等主要概念及其物理含义，以及信息（数据）传输与处理的基础理论。

课 号：CS02004

课程名称（中文）：微机原理与系统（B）

课程名称（英文）：Microcomputer Principle and System（B）

学 时：60/30

学 分：3.5

开课学期：春

预修课程：CS33007 计算机组成原理

适用对象和学科方向：信息科学与技术

主要内容：本课程为“计算机组成原理”的后续课程。课程以基于 80X86 微处理器的微型计算机系统为例，对计算机系统的组成和工作原理进行深入分析，使学生对计算机系统的组成和实现有一个实例化的概念。课程从应用的角度讨论了 80X86 系列微处理器的内部结构和指令系统的特征，详细介绍了微机存储子系统的构成，以及 I/O 接口控制模块和总线的基本组成原理和工作原理。同时，课程中还涉及汇编语言程序设计的有关内容。

主要讲授：80X86 微处理器的结构，80X86 微处理器的指令系统，汇编语言程序设计，内存储器及其接口、输入输出系统、中断系统、可编程接口芯片及其应用、总线技术。

课 号：IN33101

课程名称（中文）：数字信号处理基础

课程名称 (英文): Fundamentals of Digital Signal Processing

学 时: 60/20

学 分: 3.5

开课学期:

预修课程: MA02501 数理方程 (A)、IN01006 电子线路基础

适用对象和学科方向: 计算机系本科生

主要内容: 数字信号处理(DSP)是非常有趣和非常有用的学科, 已经不再被认为是研究生和科研人员才涉足的领域。本课程面向低年级本科生, 介绍数字信号处理的基本原理和基本技术, 为学生进一步深造和从事有关方面工作提供必要的基础理论知识。涉及内容有: DSP 系统的组成、信号的分类、模数和数模转换、数字信号的表示、差分方程与流图、卷积与滤波、Z 变换、离散傅里叶变换与频率特性、数字信号的频谱、数字滤波器原理与设计、快速傅里叶变换算法、小波变换、数字信号处理的应用。

课 号: CN33101

课程名称 (中文): 计算机控制基础

课程名称 (英文): Elements of Computer Control

学 时: 60/20

学 分: 3.5

开课学期: 春

预修课程: MA02501 数理方程 (A)、IN33101 数字信号处理基础

适用对象和学科方向: 计算机系本科生

主要内容: 本课程介绍计算机控制的基本原理和基本技术。由自动控制和计算机控制两部分组成。

1、在自控部分, 讲解控制的基本概念、反馈控制的基本原理、被控对象模型; 介绍稳定性、静态特性、动态特性的分析方法, 为计算机控制的学习提供必须的基础知识。

2、在计算机控制部分, 讲解计算机控制的概念、系统结构和信号特点、Z 变换理论及系统的 Z 传递函数、系统的性能指标和分析方法、系统的离散化设计法和模拟化设计法, 最后简要介绍状态空间分析和设计法。控制科学从来离不开先进的科学计算工具的帮助。本课程大量使用最先进的科学计算工具 MatLab 和 Simulink, 从根本上修改了教学方法。在强调计算工具的同时, 也强调原理和概念的重要性。关键的结果采用笔算和计算工具的方法表示, 帮助学生体会强大的计算工具的作用。

课 号: CS33006

课程名称 (中文): 计算机网络

课程名称 (英文): Computer Networks

学 时: 60/20

学 分: 3.5

开课学期: 春

预修课程: CS33007 计算机组成原理/CS02002 微机原理与系统、CS01002C 语言程序设计

适用对象和学科方向: 信息科学与技术学院各学科

主要内容: 在 21 世纪的今天, 人类社会进入了全面的信息时代, 网络已经成了信息社会不可或缺的基础设施。本课程是信息科学技术学院各个学科本科生学习和应用计算机网络的重要入门课程。通过本课程的学习, 可以理解、掌握计算机网络的基本原理、技术和主要协议, 能够为进一步学习、研究和应用计算机网络打下坚实的基础。本课程的目标是让学生比较系统地了解与掌握有关计算机网络的基本概念、理论知识和基本应用, 并了解计算机网络的最新发展

和最新技术，以适应信息社会的需求。通过教学和课程实验，使学生掌握基本网络理论、网络分层结构和协议、TCP/IP 协议基本原理、因特网的各种应用，学会熟练使用计算机网络，为今后利用计算机网络资源、从事本学科进一步的学习和研究打下良好基础。

**主要讲授：**本课程系统地介绍计算机网络的基本原理和关键技术。首先，简单介绍计算机网络的基本概念、发展历史、分类等。然后，重点介绍计算机网络的层次体系结构，使学生初步了解计算机网络的工作流程。接着，围绕计算机网络的层次体系结构，详细介绍各层的主要功能、实现这些功能的关键技术、以及典型协议实例，依次为物理层、数据链路层、介质访问控制子层、网络层、传输层、应用层和网络安全。在介绍各层基本原理及关键技术时，结合了因特网、移动通信等近年来迅速发展的网络技术。

**具体讲授内容包括：**计算机网络的定义，计算机网络的应用，网络参考模型，数据通信的理论基础，物理层协议，数据链路层设计问题，差错检测和纠正，基本数据链路协议，滑动窗口协议，局域网的多路访问协议，局域网和 IEEE 802 标准，网桥规范，网络层的路由选择算法，拥塞控制算法，网络互联，因特网上的网络层，传输层协议的要素，一个简单的传输协议，因特网传输协议（TCP 和 UDP），域名系统，SNMP 简单网络管理协议，电子邮件，万维网（WWW），网络安全和数据加密等。

**课 号：**IN02001

**课程名称（中文）：**电路基本理论

**课程名称（英文）：**Fundamental Theory of Circuit

**学 时：**60

**学 分：**3

**开课学期：**春

**预修课程：**MA01002 多变量微积分、PH01003 光学与原子物理

**适用对象和学科方向：**电子工程、电子科学与技术、计算机、自动化

**主要内容：**基本电路理论是电子工程、电子科学与技术、计算机、自动化等类专业的一门重要的基础课。

通过本课程的学习，使学生掌握电路的基本概念、基本理论和分析计算电路的基本方法。为学习后续课程准备必要的电路知识、为今后从事信息科学技术领域的工作打下重要的基础。

电路理论主要包括两部分，电路分析和电路综合。电路分析是在已知电路结构及元件性质的条件下，求出输入与输出之间的关系；电路综合是已知输入和输出的关系，求得电路的结构和组成。电路分析是综合的基础。本课程主要讲解电路分析部分，其主要内容包括：基尔霍夫定律，电路元件及其模型，支路分析法，回路分析法，节点分析法，特勒根定理，置换定理，叠加定理，互易定理，戴维宁和诺顿定理，最大功率传输定理，正弦稳态电路，三相电路，线性动态电路暂态过程的时域分析，线性动态电路暂态过程的复频域分析，双口网络及其参数，网络函数，频率特性，电路谐振现象，非线性直流电路等。

**课 号：**IN02701

**课程名称（中文）：**电路基本理论实验

**课程名称（英文）：**Experiments of Fundamental Electrical Circuits Theory

**学 时：**30

**学 分：**0.5

**开课学期：**春

**预修课程：**MA01002 多变量微积分、MA01004 线性代数、PH01002 电磁学

**适用对象和学科方向：**电子信息科学

**主要内容：**电路基本理论实验以其鲜明的理论应用性和技术实验性特点已成为电子信息科学专业的一门

主要基础课程。

实验基本要求学生正确使用常用电子仪器，掌握基本电路参数测量和电阻电路，电路特性的测试和分析能力。

主要讲授：了解和掌握示波器、毫伏表、信号发生器和数字万用表常用仪器使用。学会对有源单口网络等效内阻的测量。验证 KCL、KVL、特勒根定理，掌握戴南等效电路参数测定方法。掌握受控源和运放方面的内容。了解负阻变换器和回转器的基本原理及其运放实现。掌握动态电路特性测试和分析能力。了解 RC 串并联电路的频率特性。并设有电路参数测定设计实验。增加 EDA 实验。